

Per a presentar el treball encomanat per recuperar l'assignatura cal crear una carpeta amb el següent nom (Cognom_Nom_RecuperacióInformàtica):

1. Crear la carpeta al drive i compartir-la a l'adreça:
2. tecnologia.elluch@inernestlluch.cat
3. Teniu material de suport al [moodle](#) de l'institut i al drive (material compartit al llarg del curs)

Cada subpartat del treball caldrà que tingui una subcarpeta amb la feina demanada.

1: Anàlisi d'una APP existent al mercat.

- 1) Tria una APP original per fer un estudi d'ella.
- 2) Caldrà fer un document de text que tindrà com a mínim els següents aspectes: portada correcta, índex relacionat, pàgines numerades, encapçalament i peu de pàgina, fotos amb peu d'imatge.
- 3) L'índex que cal que tingui com a mínim el document és el següent:
 1. Definició del problema al qual dona solució.
 2. Usuaris als que va dirigida.
 3. Mapa de funcionalitats de la APP (fet amb un programa específic per fer mapes conceptuals per exemple mind42 o goconqr)
 4. Pantalles i explicació.
 5. Estudi comparatiu amb altres APPs similars al mercat.

2: Tractament d'imatges: GIMP

- 1) Caldrà realitzar les 4 de les 7 pràctiques proposades al llarg del curs.
- 2) Explicació de les pràctiques 1 a 5 al TEMA 8 del moodle.
- 3) Explicació de les pràctiques 6 i 7 al document de drive compartit.

Pràctica 1: Flor

Pràctica 2: Sol i llop

Pràctica 4: Desert i pingüí

Pràctica 5: Fotomuntatge

Pràctica 7: Animació

3: Programació APP inventor.

- 1) Caldrà realitzar les 2 de les 4 pràctiques proposades al llarg del curs.
- 2) Teniu l'explicació de les pràctiques al tema 5 del moodle.
- 3) Caldrà una vegada fetes les pràctiques a APP Inventor descarregar el fitxer .apk i també portar descarregades les pràctiques al vostre dispositiu mòbil.

Pràctica 1: Hello Purr

Pràctica 2: Paint Pot

Pràctica 3: Mole Mash

Pràctica 4: Pong

4: Treball final: Disseny i programació d'una APP pròpia.

- 1) Caldrà crear una **pàgina web** per introduir tota la feina proposada a continuació, podeu fer aquesta pàgina web amb google sites.
- 2) Caldrà pensar en una **idea** per desenvolupar la programació d'una APP pròpia.
- 3) Dissenyar un **logo de la teva APP**.
- 4) Definir **possibles clients**.
- 5) Fer el **mapa de funcionalitats** amb un programa corresponent com mind42 o goconqr.
- 6) Realitzar les **captures de pantalla** amb el Balsamiq.
- 7) Per portar a terme la **publicitat** de la vostra APP caldrà realitzar al menys una de les següents tasques: creació d'un **vídeo**, un **àudio** i un **pòster** promocional.
- 8) **Programar amb APP Inventor**.
- 9) Crear una **presentació** amb un programa de creació de presentacions tipus drive, power point,... en la qual resumeixis tot el procés.